

Osztályozó vizsga tematika
6. évfolyam
Digitális kultúra tárgyból

I. félév

❖ **A digitális eszközök használata**

- Fájl és mappa, fájltypusok, keresések
- Fájl- és mappaműveletek
- Keresés a világhálón
- E-mail

❖ **Szövegszerkesztés (Word)**

- Karakterformázás, szimbólumok használata
- Kép és rajzalakzat beszúrása
- Vektorgrafikus rajzeszközzel ábrakészítés
- Bekezdések formázása, igazítása
- Szegély és mintázat készítése
- Felsorolás és számozás

II. félév

❖ **Bemutatókészítés (PowerPoint), multimédiás elemek készítése**

- Bemutató létrehozása Paint-ben rajzolt kép felhasználásával
- Dia elemeinek (szöveg, kép, alakzatok) formázása
- Animáció készítése
- Vetítési beállítások, áttűnések

❖ **Algoritmizálás és blokkprogramozás, robotika**

- Scratch program használata:
 - „ha” utasítás
 - ciklusok
 - szereplő mozgása több módon
 - algoritmusok megvalósítása, modellezése egyszerű eszközök segítségével